

Série d'exercices en Java

Exercice 1 :

- 1- créer une classe java Cercle ayant comme attribut rayon, ajouter un constructeur avec paramètre
- 2- définir deux méthodes surface qui calcule la surface de type double et une méthode périmètre
- 3- créer une méthode afficher qui affiche la surface et le périmètre du cercle
- 4- créer une classe Testcercle

Exercice 2 : (Héritage)

1. Ecrire une classe java sous le nom **Salle** ayant les attributs suivants : numéro et superficie ensuite créer un constructeur pour cette classe
2. Créer une classe java **Sallecours** possédant les attributs suivants : nb_tables, nb_chaises qui hérite de la classe salle et créer son constructeur.
3. Afficher le numéro de salle, la superficie, le nombre de tables et le nombre de chaises.

Exercice 3 : (Polymorphisme)

1. Ecrire une classe java sous le nom **Immobilier** ayant les attributs suivants : intitulé, superficie, ensuite créer son constructeur
2. Créer une méthode **surface** affichant le message "*cet immobilier à une superficie de* "
3. Créer une sous classe **Maison** avec une méthode surface redéfinie et affichant le message suivant "*surface de la maison est* "
4. Créer une autre sous classe **Appartement** avec une méthode surface redéfinie et affichant le message suivant "*Cet appartement à une surface de ...*"
5. Créer la classe **Execution**